

## CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS DEL LUDOMÓVIL

El *Ludomóvil* es un soporte compacto para transportar materiales lúdicos que son utilizados en un servicio de préstamo destinado a niños y niñas de 0 a 14 años en el contexto hospitalario.

### Características físicas de la estructura:

- Peso aproximado: 65 Kg.
- Dimensiones (Largo-ancho-alto) 143cm x 58cm x 104 cm.
- Volumen aproximado: 1 m<sup>a</sup>
- Materiales: estructura metálica con complementos de madera y plástico.
- Capacidad aproximada: 90 juguetes, juegos y otros recursos lúdicos.
- Distribución de los espacios: La estructura se divide en 4 grandes secciones, cada una dividida a su vez en distintos subespacios (8 en total)

El Ludomóvil ha sido estudiado para obtener una estructuración óptima de su espacio, una buena manejabilidad del soporte por los pasillos y habitaciones de los hospitales, una distribución ordenada y coherente del material de juego y una selección de propuestas lúdicas estudiada y científicamente justificada.

Para llevar a cabo la selección de su contenido se han tenido en cuenta los requisitos de higiene y desinfección del material, la necesidad de albergar las distintas tipologías de juguetes, la necesidad de abarcar las distintas edades de sus destinatarios y las posibles aportaciones del material a nivel lúdico, psicológico y terapéutico.



## APORTACIONES DEL LUDOMÓVIL

Se pueden concretar en 4 ámbitos:

### **En el entorno hospitalario:**

- Permite hacer llegar el juego y los juguetes a los niños/as que no se pueden desplazar de la habitación.
- Proporciona una ambientación lúdica e infantil que contrasta con la seriedad y formalismo del contexto hospitalario.
- Favorece y estimula el juego infantil en el hospital como forma de distracción y diversión.
- Por su diseño, permite ubicar juguetes de distintos tamaños y tipologías dependiendo tanto de su forma como de su utilidad.

### **Para el niño y la niña**

- Ofrece una vivencia más positiva y agradable de su estancia en el hospital, con nuevas posibilidades para su tiempo libre.
- Fomenta la autonomía dando posibilidades de elección, decisión y toma de responsabilidades.
- Compensa los efectos negativos de la hospitalización mediante el juego, ayudando a los niños/as a aceptar esta situación de una manera más positiva, activa y constructiva.

### **Para los padres y madres**

- Proporciona (mediante la observación y participación en la dinámica de juego), pautas de conducta para aprender habilidades que favorezcan la interacción lúdica con sus hijos/as.
- También constituye un elemento distractor en una experiencia estresante.

### **Para el personal sanitario**

- Permite disponer de materiales para preparar al niño/a en momentos críticos como: punciones, extracciones, intervención quirúrgica, etc.